



SCHUTTERIJ ST.JOB LEUKEN – Weert

REGLEMENT KRUISJASSEN

1. Dit reglement, d.d. 5 september 2011, vervangt alle eerdere reglementen
2. De kaarttafels zijn gemerkt met een speelkaart: Aas, Heer, Vrouw, Boer, enz. Bij aanvang van iedere ronde nemen de deelnemers blind een kaart van de tafel van de spelleider. Deze kaart bepaalt de tafel waaraan de deelnemer aanschuift.
3. Per tafel spelen er vier spelers. Als het aantal deelnemers niet deelbaar is door vier worden iedere ronde de resterende 1, 2 of 3 spelers vrijgeloot. Het loten gebeurt door de spelleider.
4. Een speler die is vrijgeloot krijgt de helft van het maximaal aantal te behalen punten.
5. Spelers die zijn uitgeloot worden uit de loting verwijderd en kunnen niet meer vrijgeloot worden voordat alle andere deelnemers vrijgeloot zijn. Daarna begint de loting indien nodig van voor af aan.
6. Per ronde wordt er per tafel één wedstrijdformulier verstrekt. De spelers bepalen onderling wie dat formulier invult. Als ze er niet uitkomen wijst de spelleider er een aan. Op het formulier dienen de nummers van de deelnemers, het rondenummer en de datum te worden ingevuld. Daarna worden de scores en de kapotten ingevuld. Aan het einde van de ronde moet het totaal aantal punten ingevuld worden. De overige deelnemers controleren het formulier. Daarna dient de schrijver het in te leveren bij de spelleider.
7. Bij het noteren van het behaalde aantal punten per ronde, dienen verschrijvingen onmiddellijk gemeld te worden bij de wedstrijdleiding. Wordt dit niet gedaan, wordt de schrijver uitgesloten van dagprijzen.
8. Kaarten mogen niet gezet worden.
9. De geveer moet de kaarten door de speler rechts van hem laten heffen (couperen).
10. De laatste slag levert 141 + 5 punten op. Kapot spelen telt dus niet extra.
11. Bij het niet kunnen bekennen mag men ondertoeven.
12. Bij het vergeven (verkeerd delen) gaat de beurt voorbij en wordt door de volgende persoon gegeven (per ronde evengoed 8x spelen)
13. Er moet open op tafel geteld worden, zodat de andere deelnemers mee kunnen tellen.
14. Men geve kaarten als volgt: 2-3-3. De onderste kaart is troef.
15. Als iemand niet bekent (verzaakt) is de slag voor de tegenpartij. De verzaker krijgt een boete van 75 punten.
16. Er moet altijd doorgekaart worden tot en met de laatste slag.
17. Het aantal prijzen dat per wedstrijd behaald kan worden wordt bepaald in het toernooireglement.
18. Het aantal potjes per ronde en het aantal rondes per wedstrijdavond wordt bepaald in het toernooireglement.
19. Het aantal wedstrijden per toernooi en het minimum aantal wedstrijden waaraan men moet deel nemen om in aanmerking te komen voor de hoofdprijzen wordt bepaald in het toernooireglement.
20. In situaties waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding.